

REGULAMIN

OTWARTA NOCNA LIGA PIŁKI NOŻNEJ W PRZEMĘCIE O PUCHAR WÓJTA GMINY PRZEMĘT

1. Cele turnieju:

Propagowanie aktywnego i zdrowego spędzania wolnego czasu, przeciwdziałanie alkoholizmowi, integracja środowiska sportowego w gminie Przemęt oraz poza gminą, promocja piłki nożnej, wyłonienie najlepszych zespołów oraz propagowanie gry "FAIR-PLAY".

2. Organizatorzy

Gmina Przemęt oraz Animator Sportu przy Gminie Przemęt, ul. Jagiellońska 8, 64-234 Przemęt.

3. Termin i miejsce

Turniej odbędzie się w dniu 28 czerwca 2019 r. o godzinie 20:30 na Orliku w Przemęcie, ul. Jagiellońska 8. Termin lipcowy oraz sierpniowy rozgrywek zostanie wyznaczony i omówiony z kapitanami drużyn w dniu 25.06.2019r. o godz. 19:00 z sędzią turnieju oraz organizatorem

4. Uczestnictwo

- Dostarczenie formularza zgłoszeniowego do dnia 24.06.2016r. do godziny 20:00 na Orliku u Animatora lub na adres mailowy: sylkrz@interia.pl i tel. 885767545 z zostawieniem tematu wiadomości,
- nazwa turnieju,
- max. ilość drużyn - 10,
- kategoria OPEN,
- zawodników obowiązuje obuwie sportowe typu TURFY, HALÓWKI (w innym obuwiu zawodnicy nie zostaną dopuszczeni do gry),
- drużyna liczy max. 10 osób,
- zawodnik może reprezentować tylko jeden zespół,
- uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania obowiązującego regulaminu obiektu Orlik 2012,
- w dniu 25.06.2019 r o godz. 19:00 odbędzie się spotkanie organizacyjne kapitanów drużyn z organizatorem oraz sędzią turnieju,
- zostanie omówiony szczegółowo regulamin w celu przekazania informacji pozostałym zawodnikom,
- bezwzględny zakaz spożywania alkoholu w trakcie rozgrywania turnieju oraz palenia papierosów na obiekcie Orlik 2012.

5. Informacje dodatkowe

Organizator rozgrywek nie zabezpiecza dodatkowego ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW). Zawodnicy nie mogą mieć przeciwwskazań lekarskich do udziału w rozgrywkach. Organizator nie odpowiada za rzeczy zaginione w czasie turnieju. W sprawach spornych i nie zawartych w regulaminie decydować będzie organizator oraz sędziowie turnieju.